



## LÄHDE SEIKKAILULLE SAIMAAN ALUEEN GEOKOHTEISIIN!

Heitä noppaa ja etene Saimaa Geoparkin kohteesta toiseen!  
Selvitätkö voittajana tiesi ohi vedenalaisten karikoiden ja jyrkkien kallioseinämien?  
Unohdutko hiekkarannalle uinailemaan vai löydätkö kätkettyjä aarteita?

Peli pelataan pelialustalla, joka on toteutettu Saimaa Geoparkin aluekartalle.  
Peliä pelattaessa on hyvä pitää Saimaa Geoparkin nettisivut esillä.  
Sieltä löytyvät tarvittaessa tarkemmat geokohde-esittelyt kuvineen.

**LÄHTÖ** Heittäkää noppaa. Pienimmän silmäluvun heittänyt aloittaa pelin. Heittovuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle myötöpäivään. Jos osut kohderuutuun, jossa pyydetään heittämään uudelleen, odottamaan yksi heittovuoro tai siirtymään askelia eteen- tai taaksepäin, toimi ohjeen mukaan ja jatka tällä samalla heittovuorolla niin pitkään, kuin saat ohjeita ruuduista.

1. Tempaudut Imatrankosken kuohuihin ja Vuoksen virta vie sinua voimalla eteenpäin. Siirry neljä askelta eteenpäin!
2. Lähdet tutustumaan Lammassaaren muinaisrantoihin ja kivikautisiin asuinpaikkoihin.
3. Luisut vauhdilla alas Vuoksenniskan reunamoreeniselänteen jyrkkää ja lohkareista kaakkoisrinnettä. Heitä uudelleen
4. Jäät tutkimaan tarkemmin Karhusaaren pohjoiskärjen kallioiden erikoisia kuvioita. Odota yksi vuoro.
5. Myllylammella aika kuluu huomaamatta, kun perehdyt Salpalinjan kiviasteisiin ja miehistöluolaan, puun uiton historiaan sekä rapakiveen ja muinaiseen lasku-uomaan.
6. Kierrät Muukonsaaren luontopolun ja rantakalliot ja virkistyt huomattavasti. Heitä uudelleen!
7. Lappeenrannan Linnoituksessa on markkinat! Pysähdyt ostamaan metrilakuja. Odota yksi vuoro.
8. Päiväkävely Pappilanniemen kalliorannoilla ja rehevissä metsissä antaa sinulle uutta puhtia. Siirry viisi askelta eteenpäin.
9. Rakuunamäen muinaisrannat ja historialliset rakennukset siivittävät sinut nousukiitoon. Heitä uudelleen!

10. O-ou, lähdit Saimaan kanavaa pitkin kanavaristeilylle Viipuriin kesken pelin. Reissussa kestää yhden heittovuoron verran.
11. Purjehdit Satamosaaren upeaan luonnonsatama-laguuniin, joka oikeastaan onkin yhdeltä sivulta avoin suppa. Jäät virkistymään ja saunomaan yhden heittovuoron ajaksi.
12. Tähystelet maisemaa Nuijamaan taajaman keskusaukion maamerkin, Sormuskiven päältä. Ja hyvältä näyttää. Astu yksi askel eteenpäin.
13. Ihailet maisemia Ruokolahden kirkonmäeltä ja tutkiskelet, mitä kaikkia kivilajeja löytyy Ruokolahden kirkon kivijalasta.
14. Aah, Huuhanranta, "Saimaan Riviera"... Yksi Saimaan pisimmistä hiekkarannoista hellii sinua lämpimänä kesäpäivänä. Olet niin hyvillä mielin, että heität vielä kaksi kertaa uudelleen!
15. Kuljet siltaa pitkin Kolmiköytysienvuoren juurella oleville isoille kiville, joilta pääset ottamaan valokuvan yhdestä Etelä-Karjalan näyttävimmistä kalliomaalauksista. Nyt tarkkana, ettei jalka lipsahda liukkailla kivillä.
16. Ihmettelet keskellä metsää, silokallion päällä lepäävää valtavaa Kummakiven siirtolohkarettä pitkään. Ihan kuin se olisi laitettu tuohon!
17. Eläydyt Salpalinjan rakennusaikaan Syyspohjan kiviesterivistöllä. Tarvitset paljon voimaa puolustusvarustusten rakentamisessa, heitä uudelleen!
18. Jäät kantamaan kiviä Kärnäkosken linnoituksen muureihin. Rankkaa hommaa, astu kaksi askelta taaksepäin.
19. Saavut harjuja pitkin Lepänkannon levähdyspaikalle, jossa pääset tutustumaan kivikauden ihmisen elämään. Opettelet valmistamaan



- 45.** Saavut Pursialan hiidenkirnulle. Sinä taidatkin tietää jo, miten hiidenkirnut ovat syntyneet? Heitä uudelleen! (jos et vielä tiedä, niin ottakaa porukalla asiasta selvää)
- 46.** Kuljet luontopolkua ja saavut Rakokalliolle. Kyseinen kalliohalkeama on luonnonsuojelulain nojalla rauhoitettu ja syntynyt maanjäristyksen tuloksena. Wau, kaikenlaista sitä meillä täällä onkin! Astu kaksi askelta eteenpäin!
- 47.** Olet soutelemassa Saimaalla ja yhtäkkiä vieressäsi kohoaa jylhä Haukkovuoren jyrkänne. Jäät ihailemaan 81 metrin korkeuteen kohoavaa jyrkännettä yhden heittovuoron ajaksi.
- 48.** Ajelet moottoriveneellä Kukonharjun kanavan läpi. Kanavat jouduttavat Saimaalla liikkumista melkoisesti. Heitä kaksi kertaa uudelleen!
- 49.** Kävelet Liehtalanniemen rantakallioilla ja tutkit pohjois-luode - etelä-kaakko -suuntaisia jäätikön aiheuttamia uurteita sekä aallokon kuluttamia painanteita. Odota yhden heittovuoron ajan.
- 50.** Ajelet avoautolla pitkin hulppeaa Lietveden maisematietä. Tuuli tuivertaa hiuksissa ja aurinko paistaa, mikäs sen parempaa!
- 51.** Laskeudut Loketononkaloon, joka on mannerjään sulamisvesien kuluttama luode-kaakko -suuntainen uoma rikkonaisen kallioperän heikkousvyöhykkeessä. Eräässä kalliojyrkänteessä näkyy myös lippa, joka yhdessä kurun kanssa on toiminut paikkakuntalaisten piilo-paikkana sota-aikaan.
- 52.** Retkeilet monipuolisissa maisemissa norppapolulla Saimaan läheisyydessä ja pysähdyt nuotiopaikalle makkaranpaistoon. Odota yksi heittovuoro.
- 53.** Pysähdyt hetkeksi ihmettelemään Pistohiekan n. 700 metriä pitkää eroosiorantaa. Astu kaksi askelta taaksepäin.
- 54.** Ylität Puumalansalmen Suomen neljänneksi pisintä maantiesiltaa pitkin ja jatkat illaksi Siltakemmakoihin. Hiphei, heitä uudelleen!
- 55.** Puikkelehdit Rakokivien luolastossa ja onkaloissa koko päivän. Mene neljä askelta taaksepäin.
- 56.** Hupsis! Kierähdät Rokansaren harjurinteeltä suppalampeen ja sukat kastuvat. Kuivattelet sukkiä yhden heittovuoron ajan.
- 57.** Tutustut vanhaan Sahalahden sahan pihapiiriin ja alueen lukuisiin siirtolohkareisiin. Kiinnostava kohde! Mene kaksi askelta eteenpäin.
- 58.** Lähdet etsimään hilloja ja karpaloita Suuri-suolta. Se onkin hyvin tehty, sillä marjat ovat terveellisiä. Heitä uudelleen!
- 59.** Teet päivätetken Syrjäsalmen kalliomaalauksille. Maalaukset kohteessa esittävät ihmisiä ja hirviä. Alueelta löytyy myös jännittäviä lohkareluolia.
- 60.** Onhan sinulla hyvät jalkineet jalassa, sillä Tollovuoren kallioalueen louhikoissa on paikoin vaikea kulkea. Kiipeilet, temppuilet ja puikkelehdit yhden heittovuoron ajan.
- 61.** Tutustut Lohilahden delta-alueeseen, jolla sijaitsee tänä päivänä Sulkavan kirkko ja hautausmaa.
- 62.** Saavut Sulkavan taajamaan ja huomiosi kiinnittyy erikoiseen monumenttikiveen, joka on monivärinen ja vivahteikas. Jatkat matkaa ja heität uudelleen!
- 63.** Lähdet tutustumaan yhteen Suomen tunnetuimmista rautakautisista linnavuorista, Pisamalahden linnavuoreen. Linnavuoren lähes puuttomat rinteet tarjoavat hyvät maisemat niin Saimaalta päin kuin linnavuoren laeltakin.
- 64.** Ajelet moottoriveneellä Telataipaleen kanavan läpi. Tämäkin kanava jouduttaa matkantekoa paljon. Siirry yksi askel eteenpäin.
- 65.** Patikoit pitkin Vilkaharjun pitkittäisharjun luontopolkua ja näet mm. kivikautisen asuinpaikan, kalliopaljastumia, siirtolohkareita sekä toisen maailmansodan aikaisia, Salpalinjaan kuuluvia panssariesteitä. Hyvä kattaus siis kaikkea sitä, mitä Saimaa Geoparkilla on tarjota!
- MAALI** Pelin voittaa se, joka ensimmäisenä saapuu maaliin. Ruutuun ei tarvitse osua tasaluvulla.

[www.saimaageopark.fi](http://www.saimaageopark.fi)

Kohdeaineisto: © Saimaa Geopark.  
 Pohjakartta-aineisto: © Maanmittauslaitos. Kartan valmistus: Mapline Oy 1/2018.  
 Karttaa on pelilautaa varten muokattu tekijän luvalla.  
 Valokuvat: Salpalinjan estekivet © Jari Nenonen  
 Kummakivi ja Ruuhonsaaren harjurinne © Tapani Tervo